

## Nez de marche antidérapant extérieur



Le nez de marche extérieur permet de sécuriser les escaliers, passerelles et autres infrastructures grâce à ses propriétés fortement antidérapantes.

Ces profils aluminium avec grain minéral sont conformes aux exigences de contraste et d'adhérence de la loi du 30 novembre 2007.

Caractéristiques:

- Longueur: 1, 1,5 ou 3m
- Largeur: 52 ou 62,7mm
- Hauteur de la contremarche: 22 ou 30mm
- Fixation par vis (non fournies)
- Matière: Aluminium et granulat minéral
- Coloris : crème, gris clair, rouge brique et noir
- Vendus par lot de 10

### Caractéristiques techniques : Nez de marche antidérapant extérieur

Modèle	HA0086.04	HA0086.05	HA0086.06	HA0086.07	HA0086.08
Long (mm)	1000	1500	3000	1000	1500
Larg. (mm)	52	52	52	62,7	62,7
Larg. de bande (mm)	40	40	40	50	50
Haut. (mm)	22	22	22	30	30
Epaisseur (mm)	4	4	4	4	4
Fixation	A visser				
Conditionnement	par lot de 10				
Utilisation	extérieure	extérieure	extérieure	extérieure	extérieure
Poids (kg)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

<b>Modèle</b>	<b>HA0086.09</b>				
<b>Long (mm)</b>	3000				
<b>Larg. (mm)</b>	62,7				
<b>Larg. de bande (mm)</b>	50				
<b>Haut. (mm)</b>	30				
<b>Epaisseur (mm)</b>	4				
<b>Fixation</b>	A visser				
<b>Conditionnement</b>	par lot de 10				
<b>Utilisation</b>	extérieure				
<b>Poids (kg)</b>	0.00				

## Options : Nez de marche antidérapant extérieur



### Nez de marche antidérapant extérieur

Le nez de marche extérieur permet de sécuriser les escaliers, passerelles et autres infrastructures grâce à ses propriétés fortement antidérapantes.

Ces profils aluminium avec grain minéral sont conformes aux exigences de contraste et d'adhérence de la loi du 30 novembre 2007.

#### Caractéristiques:

- Longueur: 1, 1,5 ou 3m
- Largeur: 52 ou 62,7mm
- Hauteur de la contremarche: 22 ou 30mm
- Fixation par vis (non fournies)
- Matière: Aluminium et granulats minéraux
- Coloris : crème, gris clair, rouge brique et noir
- Vendus par lot de 10

## Photos complémentaires : Nez de marche antidérapant extérieur

